

UNIVERSITÉ NATIONALE DES SCIENCES,
TECHNOLOGIES, INGÉNIÉRIES ET MATHÉMATIQUES
D'ABOMEY (UNSTIM)

COMMUNAUTÉ WEBSTUDYCORNER

Atelier No 1
.../.../2020 à .../.../2020

Président :

Eckluson
ADOUNGOTCHODO

Sécrétaire :

Bernadino GANKPA

1 Introduction

Nous démarrons les activités du WebStudyCorner ; le but sera donc de faire les bases nécessaires pour faciliter les autres ateliers à venir. Pour ce, ce premier atelier d'une durée d'un mois avec possibilité de prolongement sera divisé en 2 parties : la première séance sera destinée à la découverte de divers horizons qu'aborderont nos ateliers et pour faire les connaissances des uns et des autres. La seconde partie qui démarrera la semaine suivante sera consacrée à l'étude de **Git**, de **Github** et **L^AT_EX** outils nécessaires pour nos projets communautaires et d'ingénierie.

2 Objectifs global

Préparer la communauté pour des travaux en équipes fructueux et efficaces.

3 Activités

Activité pour la première séance de cet atelier :

3.1 Programmation

3.1.1 Objectif

Création d'un site de présentation des membres du WebStudyCorner avec HTML+CSS.

3.1.2 Préréquis

- Un ordinateur
- Un éditeur de texte, i.e : atom
- Un navigateur internet, i.e : FireFox

3.2 Logiciel

3.2.1 Objectif

Découverte du logiciel scientifique Mathematica avec le calcul des intégral, limite, etc ...

3.2.2 Préréquis

- Notion de math niveau terminal au moins
- Mathematica installé

3.3 Parascolaire

3.3.1 Objectif

Fabrication de savon solide.

3.3.2 Préréquis

- Aucune

4 En commun

4.0.1 Objectif

Apprentissage des outils indispensable pour toute communauté de travail en équipe et 'ingénieur : latex, git et github. A l'issue de cet atelier les participant doit être à l'aise avec le traitement de texte avec \LaTeX , le versionning de code avec **Git** et le travail communautaire avec Github.

4.0.2 Préréquis

- Git installé sur pc
- Un compte github
- \LaTeX installé sur pc

5 Horaire & Lieux

16h00 à 19h00 au sein de l'université.